Objeto: es un concepto al cual se le asignan todos sus atributos.

Principios de OOP:   
 Encapsulation, inheritance y polymorphism. / Abstraction

Clase Padre/Super clase --- Clase Hijo

Static: para ejecutar métodos sin crear instancias en la clase

Public: para que todas las clases externas a una tengan acceso a la clase publica.

Protected: Proteccion a nivel protected, solo las instancias dentro del paquete tienen acceso.

Private: Solo la clase donde está declarada tiene acceso.

Public, privade, protected.